

# DESCOBRIR A BIBLIOTECA INFANTIL LUDOTECA



Horário de funcionamento:  
2.ª feira: 13:00-19:30  
3.ª a 6.ª feira: 10:00-19:30  
sábado: 14:18:30

Horário de verão (de 15/7 A 15/9)  
2.ª feira: 14:00-18:30  
3.ª a 6.ª feira: 10:00-12:30  
14:00-18:30  
sábado: Encerrado

A Biblioteca Infantil/Ludoteca é  
um serviço da Biblioteca Municipal de  
Coimbra.

R. Pedro Monteiro, 3000-329 Coimbra

Tel.: 239 702 630

e-mail: [biblioteca@cm-coimbra.pt](mailto:biblioteca@cm-coimbra.pt)



CÂMARA  
MUNICIPAL  
DE  
COIMBRA



Biblioteca Infantil/Ludoteca

A Biblioteca Infantil/Ludoteca é um serviço da Biblioteca Municipal de Coimbra, aberto a todos os rapazes e raparigas até aos 14 anos de idade. Aqui podes ler, brincar, jogar e fazer amigos,

Podes visitá-la sozinho, com os teus amigos, com os teus pais ou com os teus colegas de turma e professores.

Terás apenas de fazer uma inscrição (que é gratuita e obrigatória) e de apresentar o teu cartão de leitor.

As crianças mais pequenas (com menos de 6 anos de idade) têm de estar sempre acompanhadas por um adulto.

As visitas de grupos escolares são gratuitas e têm de ser marcadas previamente, no local ou por telefone.



Aqui tens à tua disposição uma Biblioteca com 11000 livros e empréstimo domiciliário e uma Ludoteca com cerca de 700 jogos e brinquedos. Todo este material se encontra em livre acesso, o que quer dizer que o podes utilizar livremente, sem ter de pedir autorização a ninguém.



Para lebares livros para casa, precisas de ter cartão de leitor e de entregar um termo de responsabilidade assinado pelo teu encarregado de educação.

O serviço de empréstimo é gratuito e deixa-te requisitar 3 livros (durante 14 dias) e um filme (durante 3 dias), apresentando sempre o teu cartão de leitor.

A Biblioteca Infantil/Ludoteca organiza também actividades de animação, tais como: horas do conto, espectáculos, exposições, oficinas e encontros com autores

Estas actividades são gratuitas, requerendo apenas inscrição prévia, que pode ser feita no local ou por telefone.

